

# step kickt!

## BEWEGUNGSSPIEL

Mit dem bewegten Nummernspiel bringen Sie Action in den Schulalltag.

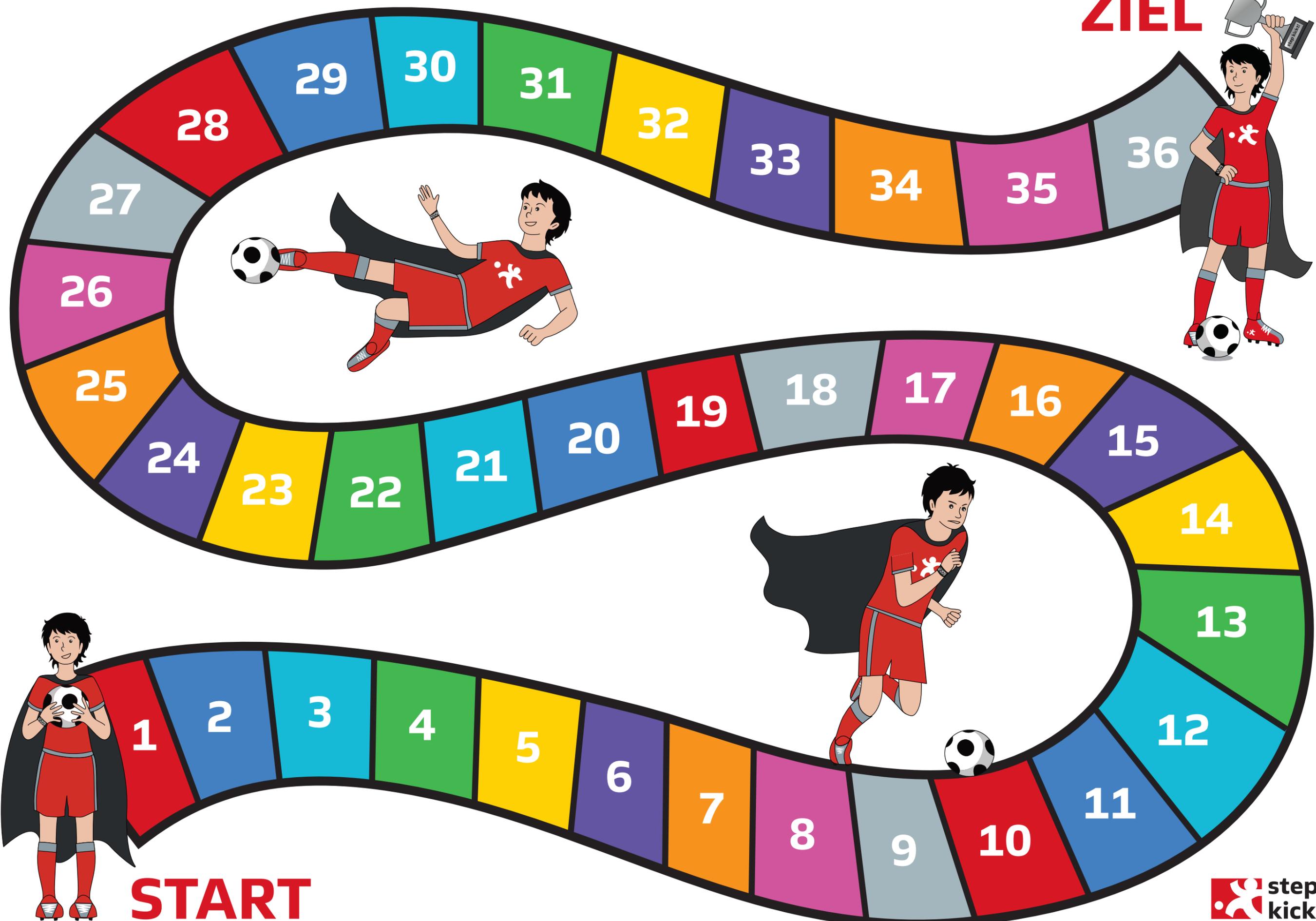
### Und so geht es:

- Schneiden Sie die nummerierten Kärtchen aus. Für eine längere Haltbarkeit der Kärtchen können diese zusätzlich laminiert werden.
- Verteilen/verstecken Sie die nummerierten Kärtchen im Schulhaus, in der Turnhalle oder auf dem Pausenhof.
- Entscheiden Sie mit der Klasse, ob jede/jeder für sich spielt oder in Zweier-/Dreier-Teams gespielt wird.
- Alle SuS/Teams starten auf der Nummer 1 und müssen für sich das Kärtchen mit der 1 finden. Wichtiger Hinweis an die SuS:
  - Die Kärtchen bleiben immer „im Versteck“ liegen.
  - Auf der Rückseite der Kärtchen steht eine Bewegungsaufgabe, die man sich merken muss.
  - Für das Spielen in Teams: Gemeinsam müssen die Kärtchen gefunden und die Bewegungsaufgaben ausgeführt werden.
- Sobald das entsprechende Kärtchen gefunden wurde, kann ohne das Kärtchen zur Lehrkraft gegangen werden, um die Bewegungsaufgabe, die auf dem Kärtchen steht, auszuführen.
- Nach (erfolgreicher) Durchführung der Bewegungsaufgabe wird gewürfelt und die eigene Spielfigur um die entsprechende Anzahl an Feldern nach vorne bewegt. Beispiel: Auf Feld 1 stehend wird eine 4 gewürfelt. Das nächste Feld ist also die 5.
- Nun sucht das Kind/das Team das Kärtchen mit der 5.
- Wer/welches Team erreicht zuerst das Ziel?

### Das brauchen Sie dazu:

- Spielfeld (auf den Innenseiten)
- Die von 1 bis 36 nummerierten Kärtchen (ausgeschnitten und laminiert)
- Von den SuS selbst bestimmte Spielfiguren
- Einen Würfel
- 1 – 3 kleine Bälle
- 1 – 3 Päckchen Taschentücher

**ZIEL**



**START**



